



D MODULE UPGRADE INSTRUCTIONS

**INSTRUCTIONS POUR LA MISE EN PLACE DES
EPROMS D**

EINBAUHINWEISE ZUM D-EPROM UMBBAUSATZ

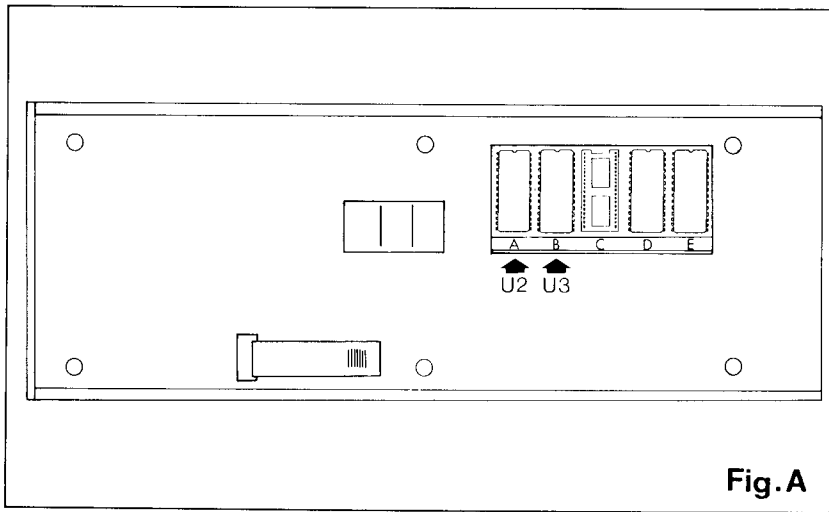


Fig.A

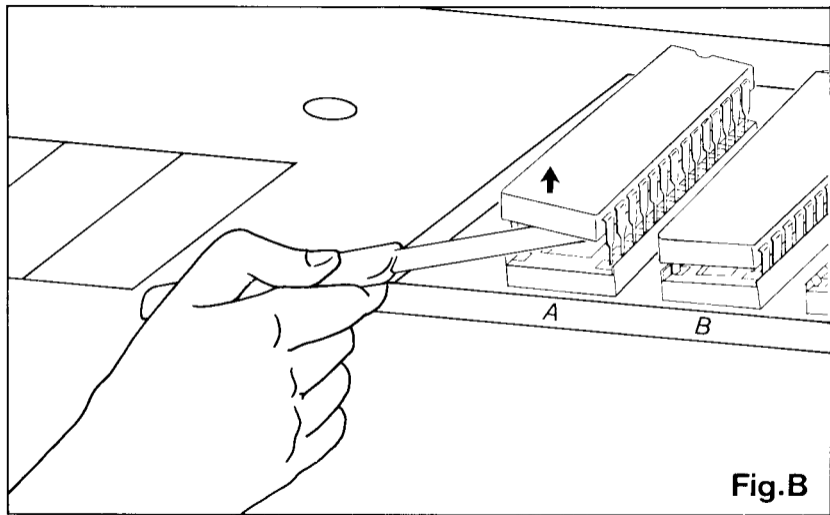


Fig.B

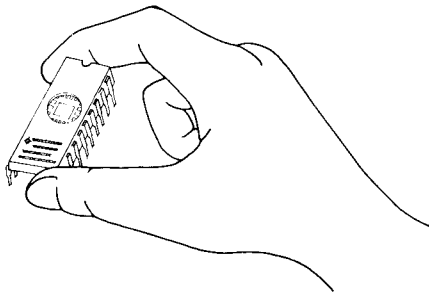
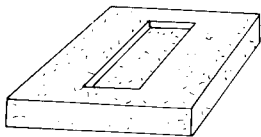


Fig.C

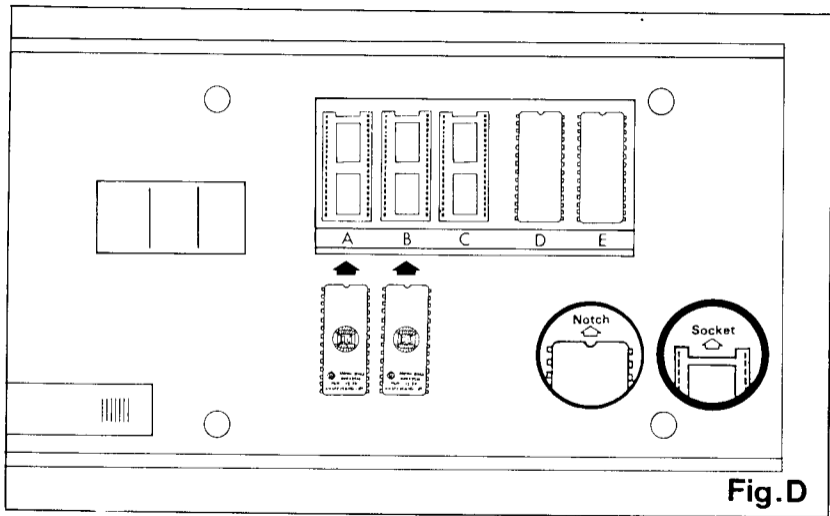


Fig. D

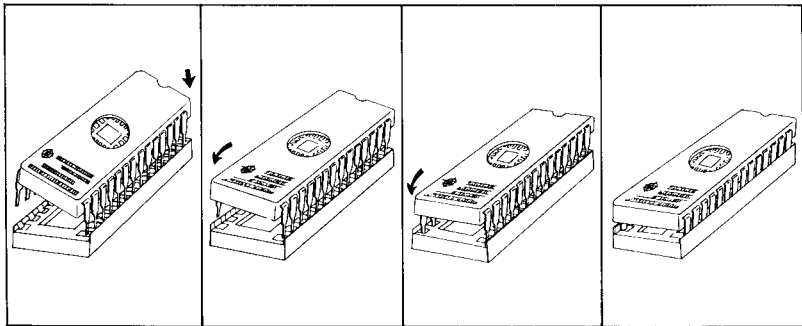


Fig. E

Congratulations on purchasing your D EPROM upgrade kit! We are sure that you will get much pleasure from the improved strength. Your Analyst /Maestro B,C Module can now give you even better, stronger games.

INSTALLATION

A. Preparing the chips

Your EPROMs are sensitive pieces of equipment, and must be treated with care. Be sure that your hands are clean and dry before handling the chips, and avoid static damage by touching a piece of metal before you touch the chips.

B. Mounting the chips in your Maestro B,C /Analyst Module

1. Switch off your computer by pressing STOP, then remove the module from your computer.
2. Turn your module upside-down. (Fig. A) Remove the two EPROMs on sockets A and B. (Fig. B)

3. Remove the new chips from their foam bases, holding them by the ends, and do not touch the pins. (Fig. C)
4. Rest the EPROMs on top of the module. **Be sure that the notches in the top of the chips are matched to the U-shapes of the sockets.** (Fig. D)
5. Insert the U2 EPROM into socket A, and the U3 EPROM into socket B, taking great care to align the pins with the holes in the sockets (Fig. E). Push firmly home.
6. Slide the module back into the computer.
7. Press **GO** and select the level you want.

Note: If your Module is equipped with the EGR C10 Endgame ROM chip in socket C, you must replace it with the EGR II chip before you use the D Upgrade kit as they are not compatible.

Félicitations! Nous sommes certains du plaisir que vous procurera l'extra puissance des EPROMs D. Votre module Analyst ou Maestro B,C vous donnera désormais un jeu meilleur et plus fort.

MISE EN PLACE

A. Préparation de la puce.

Vos EPROMs sont des pièces délicates et doivent être maniées avec soin. Assurez-vous d'avoir les mains propres et sèches avant de manipuler les puces. Evitez également tout dommage dû à l'électricité statique en touchant un objet en métal.

B. Mise en place des puces sur le module Analyst ou Maestro B,C.

1. Eteignez l'ordinateur en appuyant sur STOP puis enlevez le module de l'ordinateur.
2. Retournez votre module (Fig. A). Retirez les deux EPROMs des socles A et B. (Fig. B)

- Sortez les nouvelles puces de leur enveloppe, en les tenant par les extrémités. Veillez à ne pas toucher les broches. (Fig. C)
- Déposez les EPROMs sur le haut du module. **Assurez-vous que les broches des puces sont alignées avec les trous en forme de U du socle.** (Fig. D)
- Insérez l'EPROM U2 dans le socle A, et l'EPROM U3 dans le socle B, en prenant grand soin de faire correspondre les broches avec les trous du socle (Fig. E). Poussez-les à fond.
- Remettez le module en place dans l'ordinateur.
- Appuyez sur **GO** et sélectionnez votre niveau de jeu.

Note: Si votre module est équipé avec l'Endgame ROM EGR C10 sur le socle C, vous devez la remplacer par la puce EGR II avant d'utiliser les EPROMs D car ces deux éléments sont incompatibles.

Zum Erwerb Ihres D-EPROM Umbaustzes möchten wir Sie beglückwünschen. Wir sind sicher, daß Sie viel Freude an dieser verbesserten Programmversion haben werden, die die Spielstärke Ihres Maestro B,C oder Analyst spürbar steigert.

INSTALLATION

A. Vorbereitungen

Wir dürfen Sie zunächst darauf hinweisen, daß EPROMs hochempfindliche Speicher-bausteine sind, die mit besonderer Sorgfalt behandelt werden müssen. Bitte fassen Sie die EPROMs daher nur mit sauberen, trockenen Händen an. Um Schäden durch statische Elektrizität zu vermeiden, sollten Sie zunächst einen metallenen Gegenstand (Heizung o.ä.) berühren, ehe Sie mit dem Einbau beginnen.

B. Einbau

1. Schalten Sie mittels STOP den Computer aus und ziehen Sie das Modul aus dem Gerät.

2. Drehen Sie das Modul um (Abb. A). Entfernen Sie vorsichtig die EPROMs aus den mit A und B gekennzeichneten Sockeln. (Abb. B)
3. Fassen Sie die neuen EPROMs an den Enden an und ziehen Sie sie aus dem Styropor heraus. Achten Sie darauf, nicht die Beinchen zu berühren (Abb. C)
4. Legen Sie die EPROMs auf das Modul. **Bitte vergewissern Sie sich daß die Kerbe des EPROMs zu der U-Form der Steckdose passt.** (Abb. D)
5. Setzen Sie das U2-EPROM in den Sockel A, das U3-EPROM in den Sockel B ein. Justieren Sie die Chips so, daß die Beinchen genau in die dafür vorgesehenen Halterungen an der Längsseite der Sockel passen (Abb. E).
6. Schieben Sie das Modul wieder in den Schachcomputer.
7. Drücken Sie **GO** und wählen Sie die gewünschte Spielstufe.

Bem: Das EGR C10 (EGR I) ist nicht kompatibel zum neuen Programm. Falls Ihr Modul damit ausgerüstet ist (Sockel C), muß es gegen das EGR II ausgetauscht werden.



© 1989 Saitek Ltd.
Printed in Hong Kong
Imprimé à Hong Kong

英|法|德
Art. No. 533

300789