



## MARK VI PHLIDOR MODULE

REFERENCE INSTRUCTIONS	p. 4–10
MODE D'EMPLOI	p. 11–17
GEBRUIKSAANWIJZING	bl. 18–24
GEBRAUCHSANLEITUNG	S. 25–31

**TABLE OF CONTENTS:**

1. INTRODUCTION
2. CHANGING THE PROGRAM MODULE
3. OPERATING INSTRUCTIONS
4. PHILIDOR IN THE 1981 NORTH AMERICAN COMPUTER CHESS CHAMPIONSHIP
5. WARRANTY
6. CARE OF THE MODULE
7. TECHNICAL DATA

## **1. INTRODUCTION:**

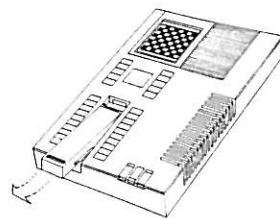
The SciSys Chess Champion Mark VI/Philidor program is the successor to the Mark V/ Travemünde program, in September '81 the World Champion Chess Microcomputer (Commercial Class).

Mark VI is a stronger program, with a broader built-in library of openings, a more skilful tactical Middle Game and with significant improvements in the End Game, both in combinations and positions.

Mark VI works in the same way as Mark V, and is interchangeable in the middle of a game, so you can observe the variations in style. It is fully compatible with *Mark V* sensor board, yielding an unique combination of playing convenience and analytical power to contribute to your enjoyment and development.

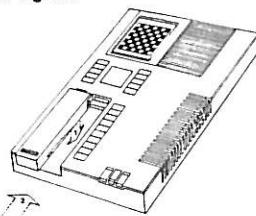
**2. CHANGING THE PROGRAM MODULE:**

Slide the *Mark V* power switch to 'Off'. Slide the *Mark V* module towards you (Fig. 1)



(Fig. 1)

Drop the *Mark VI* module into place about 20 mm short of inserting it and slide home so that it is flush with the cabinet. Slide the power switch to 'On' again.



(Fig. 2)

The position and mode settings are remembered, and you are ready to begin to play immediately.

As usual, only the current board and settings are remembered, and these are the new "board No. 1".

**3. OPERATING INSTRUCTIONS:**

Mark VI/Philidor works in exactly the same way as *Mark V*/Travemünde: see the *Mark V* manual.

**4. PHILIDOR IN THE '81 NORTH AMERICAN COMPUTER CHESS CHAMPIONSHIP:**

The *Mark VI* program took part in the 1981 North American Computer Chess Championship in an earlier form under the name "Philidor". It was the most successful microcomputer chess program ever to participate in this prestigious tournament. It was three places ahead of its nearest microcomputer competitors, coming fifth overall in performance rating and beating a massively powerful multi-million dollar university computer on the way.

- 1. Belle
- 2. Cray Blitz
- 3. Nuchess
- 4. Duchess
- 5. Philidor

- 6. Bebe
- 7. L'Excentrique
- 8. Chess Challenger X
- 9. Chaos
- 10. Ostrich

r  
e  
g  
r

11. Mychess  
12. Cube 2.1  
13. Chaturanga

14. Awit  
15. Schach 2.5  
16. Prodigy

**5. WARRANTY:**

See guarantee card enclosed

**6. CARE OF THE MODULE:**

Your module is a rugged piece of modern electronics, designed to withstand years of use if not abused. You may leave the set on continuously without harming the module.

The module should be stored in a cool, dry place, protected from dust. Replace it in its box when it is not plugged in. On no account touch the electronic connector.

**7. TECHNICAL DATA:**

Program size 32K bytes (262,144 bits)

Data Memory: 16.125K bytes (132,096 bits, contained within Mark V)

Memory Access Time: 300 ns (0.000 000 3 seconds)

Absolute maximum power dissipation: 2 Watts.

1. INTRODUCTION
2. POUR CHANGER LE MODULE
3. OPERATION
4. PHILIDOR DANS LE CHAMPIONNAT D'ORDINATEURS D'ECHECS D'AMERIQUE DU NORD,  
1981
5. GARANTIE
6. SOINS A DONNER AU MODULE
7. DONNEES TECHNIQUES

## **1. INTRODUCTION:**

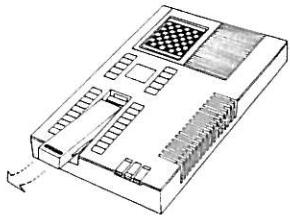
Le programme SciSys Chess Champion Mark VI/Philidor est le successeur du programme Mark V/Travemünde au Championnat mondial de microordinateurs d'échecs de 1981 (Classe Commerciale).

Mark VI est un programme plus fort offrant plus d'ouvertures, des tactiques plus habiles en milieu de partie et une finale nettement améliorée tant au point de vue combinaisons qu'au point de vue positions.

Mark VI fonctionne de la même façon que Mark V, et est interchangeable en milieu de partie, ce qui vous permet d'observer les variantes de style. Il s'adapte absolument à l'échiquier de Mark V, vous offrant ainsi une grande commodité d'utilisation et une puissance analytique unique, pour votre plaisir et l'amélioration de votre jeu.

**2. CHANGEMENT DU MODULE:**

Mettez à "OFF" le commutateur de Mark V. Glissez vers vous le module Mark V (Fig. 1)



(Fig. 1)

Déposez le module Mark V à l'endroit indiqué sans l'y insérer complètement, puis faites le glisser en place jusqu'à ce qu'il soit à ras de l'appareil. Remettez le commutateur à "On".

Position et modes sont mémorisés de sorte que vous pouvez commencer à jouer immédiatement.

Comme d'habitude, seuls sont mémorisés les données de la partie en cours qui constituent le nouvel "échiquier No 1".

**3. OPERATION:**

Mark VI/Philidor fonctionne exactement de la même façon que *Mark VI/ Travemünde*: voyez le manuel d'opération du *Mark V*.

**4. PHILIDOR DANS LE CHAMPIONNAT D'ORDINATEURS D'ECHECS D'AMERIQUE DU NORD de 1981:**

Le programme Mark Vi a pris part au Championnat d'Ordinateurs d'Echecs d'Amérique du Nord de 1981 sous une autre forme et sous le nom "Philidor". De tous les programmes ayant jamais participé à ce prestigieux tournoi, il a remporté le plus de succès: arrivant trois places avant ses concurrents microordinateurs les plus proches, il a fini cinquième en classement de performance, battant au passage le puissant ordinateur de quelques millions de dollars d'une université.

- |                       |                |
|-----------------------|----------------|
| 1. Belle              | 9. Chaos       |
| 2. Cray Blitz         | 10. Ostrich    |
| 3. Nuchess            | 11. Mychess    |
| 4. Duchess            | 12. Cube 2-1   |
| 5. Philidor           | 13. Chaturanga |
| 6. Bebe               | 14. Awit       |
| 7. L'Excentrique      | 15. Schach 2-5 |
| 8. Chess Challenger X | 16. Prodigy    |

**5. GARANTIE:**

Voir carte de garantie ci-incluse

**6. SOINS A DONNER AU MODULE:**

Votre module est un appareil électronique moderne robuste, conçu pour résister à des années d'utilisation si traité avec soin. L'ordinateur peut rester branché continuellement sans que cela endommage le module.

Le module devrait être rangé dans un endroit frais et sec, et abrité de la poussière. Gardez-le dans sa boîte quand il n'est pas en service. Sous aucun prétexte ne dévez-vous toucher au contact électronique.

**7. DONNEES TECHNIQUES:**

Programme de 32K bytes (262,144 bits)

Mémoire: 16,125 K bytes (132,096 bits, contenus dans Mark V)

Délai d'accès à la mémoire: 300 ns (0,000 000 3 seconde)

Dissipation d'énergie maximum: 2 Watt

**INHOUDSOPGAVE**

1. INLEIDING
2. VERWISSELEN VAN PROGRAMMA MODULE
3. BEDIENINGS INSTRUCTIES
4. PHILIDOR IN HET 1981 NOORD AMERIKAANSE COMPUTER SCHAACKAMPIOENSCHAP
5. GARANTIE
6. ONDERHOUD VAN DE MODULE
7. TECHNISCHE GEGEVENS

## **1. INLEIDING:**

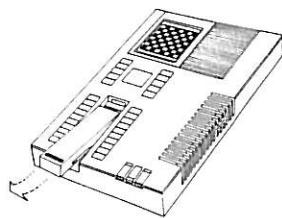
Het SciSys Schaak Kampioen Mark VI/Philidor programma is de opvolger van het Mark V/Travemünde programma, in September '81 de Wereldkampioen Schaak Microcomputer (Commerciele Klasse).

Mark VI is een sterker programma met een meer uitgebreid ingebouwd scala van openingen, een tactisch bekwamere Midden Parij en met belangrijke verbeteringen in de Eind Partij, zowel wat betreft combinaties als opstellingen.

Mark VI werkt op dezelfde manier als Mark V en is verwisselbaar in het midden van een partij, zodat men de variaties van stijl kan observeren. Hij stemt volledig overeen met het Mark V sensor bord, een unieke combinatie van speelgemak en analytisch vermogen opleverend om bij te dragen tot Uw genoegen en ontwikkeling.

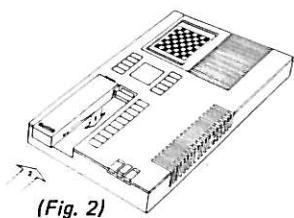
**2. VERWISSELEN VAN DE PROGRAMMA MODULE:**

Schuif de Mark V electriciteitsschakelaar naar 'Off'. Schuif de Mark V module naar U toe (Fig. 1)



(Fig. 1)

Plaats de Mark VI module ongeveer 20 mm voor de plaats van invoegen en schuif hem dan op zijn plaats zodat hij in 1 vlak ligt met het cabinet. Schuif de electriciteitsschakelaar weer naar 'on'.



De opstelling en toonschaal zitten in het geheugen en U bent klaar om meteen met spelen te beginnen.

Als gewoonlijk staan slechts het huidige bord en opstelling in het geheugen en deze worden het nieuwe "bord No. 1".

- Het Mark VI programma nam deel aan de 1981 Noord Amerikaanse Computer Schakakampioenschappen en een eerderer vorm onder de naam "Philidor". Het was het meest succesvolle microcomputer schakaprogramma dat ooit meegedaan heeft in dit prestigie toernooi. Het kwam drie plaatzen hoger dan de dichtsbijzijnde microcomputer concurrenten, kwam vijfde overal bij de prestatieve maatschap en versloeg daarbij een uitstekende krachtige multi-miljoen dollar universiteits computer.
4. PHILIDOR IN HET '81 NOORD AMERIKAANSE COMPUTER SCHAKAKAMPIONEESCHAP:
- Merk VI/Philidor werkt op precies dezelfde manier als de Merk V/Tavemuiden: zie de Merk V handleiding.
3. BEDIENINGS INSTRUCTIES:
1. Balle
  2. Cavy Blitz
  3. Nuchess
  4. Dutchess
  5. Philidor
  6. Bebe
  7. L'Excentrique
  8. Chess Challenger X
  9. Chaos
  10. Ostrich

11. Mychess  
12. Cube 2-1  
13. Chaturanga  
14. Awit  
15. Schach 2-5  
16. Prodigy

5. GARANTIE:  
Zie bijgesloten garantie kaart

6. ONDERHOUDE BAN DE MODULE:

Uw module is een stevig stuk moderne elektronica, ontworpen om jarig en lang gebruik te weerstaan als hij niet misbruikt wordt. U kunt de set constant aan laten staan zonder de module te beschadigen.

In de doos als hij niet ingeschakeld is. Raak onder geen enkele voorwaarde de elektronische aansluiting aan.

7. TECHNISCHE GEGEVENEN:

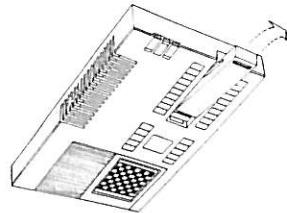
Data Memory: 16,125k bytes (132,096 bits, bewerkt door Mark V)  
Programma Maat 32k bytes (262,144 bits)  
Memory Access Tijd: 300 ns (0,000 000 3 seconden)  
Absolute maximum elektriciteitsverspilling: 2 Watt.

1. EINFÜHRUNG
2. AUSWECHELN DER PROGRAMM-MODULE
3. BEDEINUNGEN
4. PHILIDOR IN DEN 1981 NORDAMERIKANISCHEN COMPUTER-SCHACH WETTSPIELEN
5. GARANTIE
6. PFLEGE DER MODULE
7. TECHNISCHE DATEN

Das SciSy's Chess Champion Mark VI/Philidor Programm ist der Nachfolger des Mark V/Travemünde Programms, welches im September '81 Weltmeister der Schach-Microcomputer (Kommerzielle Klasse) wurde. Mark VI ist ein starkeres Programm, mit grosserer eingebauten Auswahl von Eröffnungen, einem taktisch geschickteren mittleren Spiel, und mit bedeutendem Verbesserungen im Endspiel, sowohl in Kombinationen als Positionen.

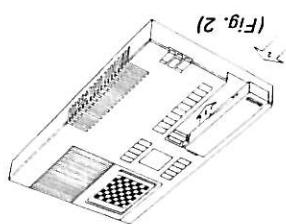
Mark VI funktioniert in der gleichen Weise wie Mark V, und ist im mittleren Spiel auswechselbar, so dass Sie die Variationen im Spiel beobachten können. In Kombination mit dem Mark V Sensor-Schachbrett bietet sich Spielbedienlichkeit gleichzeitig mit analytischer Starke, die unerheblich und belehrt;

(Fig. 1)



Stellen Sie den Mark V Stromschalter auf „Off“. Schieben Sie die Mark V Module auf sich zu (Fig. 1)  
2. AUSWECSELN DER PROGRAMM-MODULE:

Legen Sie die Mark VI Module bis auf etwa 20 mm in das Fach ein. Dann schieben Sie sie hinein, bis sie eben mit dem Gehäuse ist. Dann stellen Sie den Stromschalter wieder auf „On“. Die Positionen und Einstellungen sind gespeichert, und Sie können sofort mit dem Spiel beginnen. Wie gewöhnlich sind nur die augenblicklichen Positionen und Einstellungen gespeichert, und diese stellen die neue „Position Nr. 1“ dar.



Legen Sie die Mark VI Module bis auf etwa 20 mm in das Fach ein. Dann schieben Sie sie hinein, bis sie eben mit dem Gehäuse ist. Dann stellen Sie den Stromschalter wieder auf „On“. Die Positionen und Einstellungen sind gespeichert, und Sie können sofort mit dem Spiel beginnen. Wie gewöhnlich sind nur die augenblicklichen Positionen und Einstellungen gespeichert, und diese stellen die neue „Position Nr. 1“ dar.

- Mark VI/Philidor funktioniert genau wie Mark V/Taravemünde; Siehe Bedienungsanleitung für Mark V.
- 4. PHILIDOR IN DER 1981 NORDAMERIKANISCHEN COMPUTERSCHACH MEISTERSCHEFT:**
- Das Mark VI Programm nahm in einer früheren Form unter dem Namen "Philidor", an den 1981 nordamerikanischen Computer-Schach Wettkämpfen teil. Es war das erfolgreichste Microcomputer Schachprogramm, welches jemals an diesem angesehenen Turnier teilnahm. Es war seines nachsten Microcomputer-Mitbewerber um drei Plätze vorne, und wurde in allgemeiner Leistung als Funfter beurteilt. Dabei besiegte es einen ausserst starken Multimillionen-Dollar-Universitätscamputer.
- 1. Belle**  
**2. Cray Blitz**  
**3. Nuchess**  
**4. Duchess**  
**5. Philidor**  
**6. Bebe**  
**7. L'Excentrique**  
**8. Chess Challenger X**  
**9. Chaos**  
**10. Dstrich**
- 3. BEDIENUNG:**

Die Module sollte an einem Kühlen, trockenem Platz vor Staub beschützt aufgeheben werden. Wenn nicht in Gebrauch, legen Sie die Module in ihre Schachtel zurück. Auf keinen Fall berühren Sie den elektronischen Kontakt.

Siehe anliegende Garantiekarte  
Module schadet.

Ihre Module ist ein widerstandsfähiges Stück moderner Elektronik, gebaut für jahrelange Benutzung, solange sie nicht achtslos behandelt wird. Sie können das Gerät laufen lassen, ohne dass dieses der Kontakt,

## 6. PFLEGE DER MODULE:

Siehe anliegende Garantiekarte

## 5. GARANTIE:

11. Mychess  
12. Cube 2.1  
13. Chaturnaga  
14. Awit  
15. Schach 2.5  
16. Prodigy